



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE E DEL MERITO
ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE
G. BOSCO LUCARELLI



ELETTRONICA ED Elettrotecnica | INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI | MECCANICA, MECCATRONICA ED ENERGIA | TRASPORTI E LOGISTICA



AL DSGA

Al personale docente

Al personale ATA

Al sito web e registro elettronico

Oggetto: **Convocazione di un'assemblea sindacale rivolta a tutto il PERSONALE DOCENTE ED ATA in servizio indebita dall' Organizzazione Sindacale FLC CGIL per il 29/10/2024**

Con la presente si comunica che l'Organizzazione Sindacale FLC-CGIL ha convocato un'assemblea sindacale, ai sensi dell'art. 31 del CCNL del 18 Gennaio 2024, rivolta a tutto il personale docente e ATA, sia a tempo determinato che indeterminato.

L'assemblea si terrà il giorno **martedì 29 ottobre 2024**, dalle ore **8:00 alle ore 10:30**, con le seguenti modalità:

- **In presenza** presso ITI G. BOSCO LUCARELLI, Viale San Lorenzo 2, Benevento;
- **Online** accedendo al link: <https://meet.google.com>

Ordine del giorno:

1. Situazione politico-sindacale: motivazioni della mobilitazione della FLC-CGIL (legge di bilancio e rinnovo del CCNL);
2. Sciopero del 31 ottobre;
3. Recupero dell'anno 2013.

La normativa sul diritto di partecipazione del personale scolastico alle assemblee sindacali, contenuta nel CCNL del comparto scuola del 18 gennaio 2024, stabilisce che il personale, compresi i supplenti temporanei, può partecipare alle assemblee in orario di servizio fino a un massimo di 10 ore per anno scolastico, conservando il diritto alla retribuzione.

Il personale interessato a partecipare è invitato a comunicare la propria adesione **entro le ore 13:30 di lunedì 27 ottobre p.v.** tramite il servizio SPORTELLINO DIGITALE. Non saranno accettate adesioni pervenute oltre tale data e orario.

La dichiarazione di adesione è irrevocabile e fa fede ai fini del computo del monte ore individuale.

Si allega alla presente: Nota FLC CGIL

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Prof. Giovanni MARRO

Firma autografa omessa ai sensi dell'art. 3 d.lgs. 39/1993

